

Vericut V9.7 日本語版 インストールガイド

ベリカットのインストール手順

ベリカットを正常にインストールするためには、以下の手順で作業を進めます。

- | | |
|--------------------------------|-----------|
| I. インストール環境の確認 | 本ページ |
| II. ライセンスサーバーの確認と準備 | 手順(1～2) |
| III. インストーラーの準備とベリカット本体のインストール | 手順(3～16) |
| IV. ライセンスサーバーのインストールと情報の登録 | 手順(17～24) |
| V. ベリカットをクライアントPCで使用する場合の設定 | 手順(25～26) |
| VI. ベリカットの起動確認 | 手順(27) |

*作業中にエラーの発生など手順書との相違が生じた場合は巻末の「付録3 手順索引」をご覧ください。

ベリカットのインストール環境

インストール作業の開始前に必ずハードディスクの空き容量、使用OSなどインストール環境を確認してください。
ベリカットの推奨動作環境は巻末の「付録2 ベリカットの動作環境」をご確認ください。

ハードディスク容量	フルインストール時8GB以上の空き容量(サンプル、電子マニュアルを含む) 各オプションを追加する際は上記より空き容量が必要になる場合があります。 *インストール時は、上記に加え2GB以上の空きディスク容量が必要です。
Windows OS	Windows10/11 64bit (CATIA-V5インターフェースはWindows Script5.3以上) *「Windows Virtual Machine (VM)」などの仮想マシンはサポートしません。 *Windows10(32bit版)は対応しておりません。 *Windows10は2025年10月にMicrosoft社によるサポートが終了しています。 安全性と将来の互換のため、Windows11でのご利用を推奨いたします。

【重要】 インストールは管理者(administrator)権限のアカウントで行ってください。
(右クリックの「管理者として実行」では正常にインストールできません。)

はじめに インストール作業の確認

ベリカットとライセンスサーバーは同じPCにインストールしてスタンドアロン環境として使用するか、またはそれぞれを別のPCにインストールしてネットワーク環境で使うことができます。

構築したい環境により、インストール作業の内容が変わりますので、以下の作業工程表を確認してください。

ルートごとに参考用のアイコン(🐼🐱🐶🐭🐹)を表示しています。各項の番号表記と併せてご参照ください。
作業工程表に併記されている数字は、次ページ以降の作業手順の項目番号に該当します。

なお、V9.3以降のライセンスサーバー(Sentinel RMS 9.8.1)がインストールされている場合は、「ベリカットのインストール」と「ライセンス情報の登録」のみでV9.7の利用が可能です。

このPCの使い方はどれですか？

- スタンドアロン …… ベリカットとライセンスサーバーの両方を同じPCで運用
新規インストール(ルート1🐼)
バージョンアップ(ルート2🐱)※
- ライセンスサーバー … ライセンスサーバーのみをインストール(ベリカットは別のPCで運用)
新規インストール(ルート3🐶)
バージョンアップ(ルート4🐭)※
- クライアントPC …… ベリカットのみをインストール
新規インストール／バージョンアップ(ルート5🐹)

ルート別 作業一覧・工程表 (●:実施 –:実施不要)

		スタンドアロン		ライセンスサーバー		クライアントPC
		ベリカットとライセンスサーバーの両方を同じPCにインストール		ライセンスサーバーのインストール(ベリカットは別のPCで運用)		ベリカットのインストール
		新規インストール (ルート1 🐼)	バージョンアップ (ルート2 🐱)	新規インストール (ルート3 🐶)	バージョンアップ (ルート4 🐭)	新規インストール バージョンアップ (ルート5 🐹)
既存のライセンスサーバーの停止と削除	1, 2	—	※	—	※	—
インストーラーの準備	3, 4	●	●	●	※	●
ベリカットのインストール	5~16	●	●	—	—	●
ライセンスサーバーのインストール	17~22	●	※	●	※	—
ライセンス情報の登録	23, 24	●	●	●	●	—
ファイアウォールの例外設定	25, 26	—	—	●	—	—
ベリカットの起動確認	27	●	●	●	●	●

* ※印はV9.2以前のライセンスサーバーを使用している場合に実施します。

* 運用済みの環境に、あとから追加で購入したオプションモジュールのライセンスを追加登録する場合は
[手順23. ライセンス設定画面の起動]の項目から進めます。

ライセンスサーバーの停止と削除(1~2)



V9.2以前のライセンスサーバーが既に稼働している環境でライセンスサーバーのバージョンアップ(🐱🐹)を行う場合に必要な作業です。[手順1]から始めます。

V9.3以降のライセンスサーバー(Sentinel RMS 9.8.1)がインストールされている環境でのバージョンアップ作業では、ベリカットのインストール(🐱)とライセンス情報の登録(🐱🐹)でV9.7の利用が可能です。

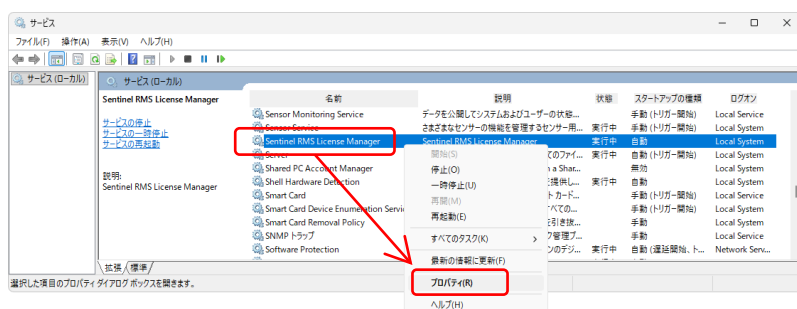
*ベリカットのインストールに作業を進める場合(🐱🐹🐹🐹)は、[手順3]から始めます。

*稼働中のライセンスサーバー(V9.3以降)にライセンス情報を登録する場合(🐹)は[手順23]に進みます。

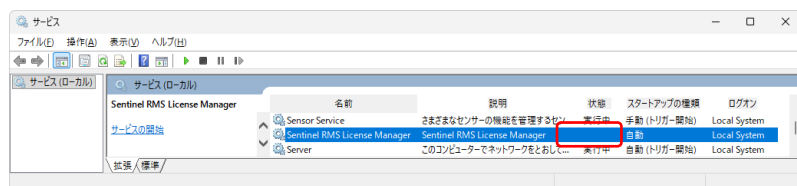
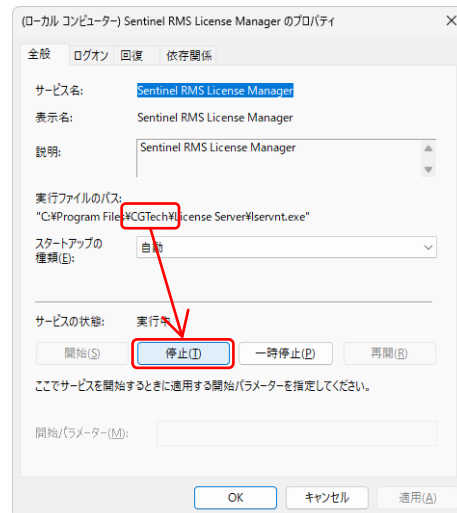
1. ライセンスサーバーの準備(1) ライセンスサーバーの実行パスの確認と停止

現在使用中のライセンスサーバーのバージョンを確認してから、サービスを停止します。

- (1) Windowsのタスクバーにある[🔍 検索]をクリックします。
- (2) [services]と入力して、候補リストから[🔧 サービス]を選択します。
- (3) 「Sentinel RMS License Manager」の上で右クリックして、[プロパティ]を選択します。



- (4) 「Sentinel RMS License Managerのプロパティ」で、「実行ファイルのパス」の表示内容で現在の実行元を確認します。
- (5) 右図例では弊社提供のソフトウェアで実行したと判断できます。CGTech関連以外のパスから実行されている場合には、状況ごとに対処が異なりますので技術サポート(support@cgtech.co.jp)までお問い合わせください。
- (6) **停止(I)** ボタンを押します。
「サービス」一覧ウィンドウで、「Sentinel RMS Manager」の状態が「空白」に変わったことを確認します。

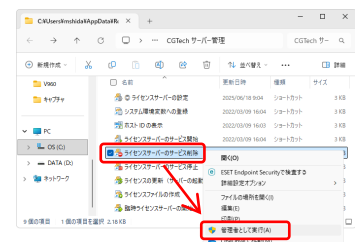
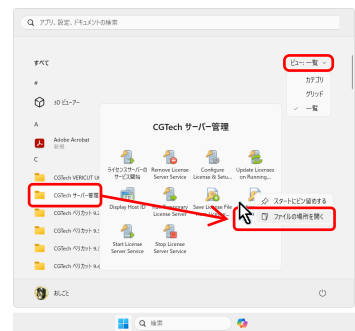


- (7) ここで使用したウィンドウをすべて閉じます。

2. ライセンスサーバーの準備(2) 既存のライセンスサーバーのサービス削除

ベリカットのプログラムグループから、サービス削除のコマンドを管理者として実行します。

- (1) [スタート]メニューを表示し、「ビュー」を[一覧]に切り替えます。
リスト内の[CGTechサーバー管理]グループを展開します。
- (2) サーバー管理グループ内のいずれかのアイコンの上で、右クリックします。
- (3) コンテキストメニューで、「ファイルの場所を開く」を実行します。
- (4) 表示されたフォルダー内にある[ライセンスサーバーのサービス削除]の上で右クリックし、「管理者として実行」をクリックします。
- (5) コマンドプロンプトに「Removing license server service...」と表示されていれば、正常に削除されています。
lservntなどに関する注意の表示は、ここでは無視できます。
- (6) キーの押下を要求されたら、キーボードのEnterキーを押します。



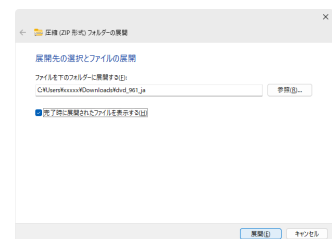
なお、バージョンによりグループ名が上記と異なる場合があります。
その場合は、[手順1(4)]で確認したパスに表記されたバージョンのグループをご確認ください。

インストーラーの準備(3~4)

すべてのインストール作業に必要な準備です。ダウンロード版のURLはベリカットご担当者様に個別にお知らせしております。所定のURLからダウンロードしてください。

3. インストーラーの解凍(DL版)

- (1) ダウンロードしたZIPファイル(dvd_971_ja)の上で右クリックし、コンテキストメニューで[すべて展開(T)...]を選択します。
- (2) 「圧縮(ZIP形式)フォルダーの展開」ウィンドウで、展開先がローカルフォルダーになっていることを確認し、[展開(E)]ボタンを押します。
- (3) ZIPファイルの展開で作成された[dvd_971_ja]の上で右クリックし、コンテキストメニューで[開く]を選択します。



4. インストーラーの準備(USB版)

- (1) 製品USBメモリをPCのUSBポートに装着します。
- (2) Windowsのエクスプローラーを起動し、[PC]をクリックします。
- (3) 装着したUSB(リムーバブルドライブ)の中身を表示します。

ベリカットのシステムインストール(5~16)



ベリカットのシステムインストール(🐱🐼🐻)を行う作業です。

ライセンスサーバーのインストール作業(🐙🐙🐙)は、[手順17]に進みます。

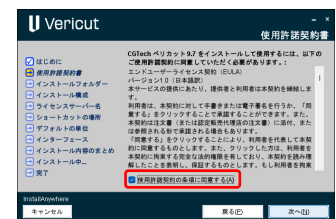
5. ベリカットのインストール(1) インストーラーの起動

- (1) [手順3または4]で展開したフォルダー内に格納されている「**Vericut_install_v971.exe**」の上で右クリックし、コンテキストメニューで[👤 管理者として実行]を選択します。
- (2) インストーラーが開始したら、表示言語を選択し、**OK** ボタンを押します。
*表示言語は日本語／英語のいずれかをリストで選択できます。



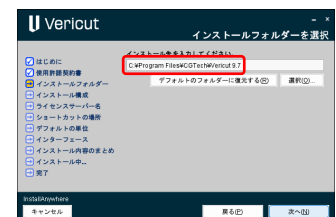
6. ベリカットのインストール(2) 使用許諾契約書

- (1) 「はじめに」のページで内容を確認し、ボタンを押します。
- (2) 「使用許諾契約書」を一読し、内容を確認した上で「**使用許諾契約書の条項に同意する**」にチェックを入れて、**次へ(N)** ボタンを押します。
- (3) **キャンセル** をクリックすると、インストール作業の終了を選択できます。



7. ベリカットのインストール(3) インストール先の指定

- (1) インストール先のフォルダーを指定します。
- (2) 入力内容を初期設定に戻す場合は **デフォルトのフォルダーに復元する(R)** を押します。
- (3) **選択(O)...** を押すと、インストール先として任意のフォルダーを指定できます。
- (4) **次へ(N)** ボタンを押します。



8. ベリカットのインストール(4) システム構成の選択

- (1) インストールする構成を指定します。通常は「**すべての構成**」を選択します。インストール内容を変更したい場合は、「**本体と電子マニュアル**」または「**カスタム**」を選択します。
- (2) **次へ(N)** ボタンを押します。

*「カスタム」選択時は次画面で構成内容(ベリカット／電子マニュアル／サンプルとトレーニングのファイル)をチェックボックスで選択し **次へ(N)** を押します。



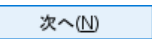
9. ベリカットのインストール(5) ライセンスサーバーの設定

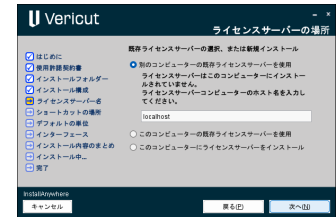
- (1) ライセンスサーバーの参照先を指定します。

「別のコンピュータの既存ライセンスサーバーを使用」は、ネットワーク上の別PCでライセンスサーバーを運用する場合に選択し、テキストボックスでそのホスト名を指定します。

(指定例 ホスト名:server001/IPアドレス:192.168.0.1など)

「このコンピュータの既存ライセンスサーバーを使用」および、「このコンピュータにライセンスサーバーをインストール」は、ネットワークを介さずにスタンドアロンでベリカットを使用する場合に選択します。

- (2)  ボタンを押します。

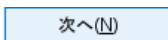


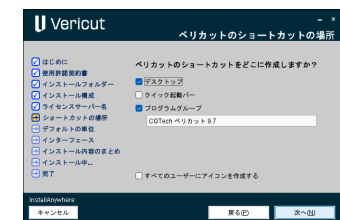
10. ベリカットのインストール(6) ショートカットの作成場所

- (1) ショートカットを作成したい場所にチェックをつけます。
デスクトップ／クイック起動バー／プログラムグループを選択できます。

* プログラムグループのチェックは極力外さないでください。
プログラムグループを作成しないと、Windowsのスタートメニューからベリカットの各種操作が利用できなくなります。

- (2) 「すべてのユーザーにアイコンを作成する」は、必要に応じてチェックします。

- (3)  ボタンを押します。

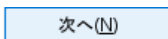


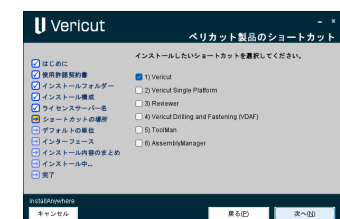
11. ベリカットのインストール(7) 作成するアイコンの選択

- (1) 「Vericut」または、「Vericut Single Platform」のいずれか（ご購入になった製品）にチェックを入れます。

- (2) 以下のシステムも直接起動の必要に応じて選択できます。

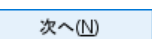
- ・Reviewer
- ・Vericut Drilling and Fastening(VDAF)
- ・ToolMan
- ・AssemblyManager

- (3)  ボタンを押します。



12. ベリカットのインストール(8) デフォルトの単位の選択

- (1) ベリカットで新規ファイルの作成時に選択されるデフォルトの単位を「インチ」または「ミリ」のいずれかを指定します。

- (2)  ボタンを押します。



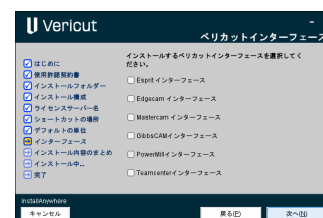
13. ベリカットのインストール(9) ヘルプ方式の選択

- (1) ベリカットで表示するヘルプの仕様を「オンライン」または「ローカル」のいずれかを指定します。
- (2) **次へ(N)** ボタンを押します。



14. ベリカットのインストール(10) ベリカットインターフェースの選択

- (1) オプションを購入されている場合は、該当製品の項目にチェックを入れます。
 - Espritインターフェース
(EDGE 2024.4.xxx and later/2024.3.xxx and earlier/TNG Build20/Build19)
 - Edgecamインターフェース
(2026.1/2025.1.2614/2024.1.2515/2023.1
2022.1.2228/2022.0.2211/2021/2020.1/2020)
 - Mastercamインターフェース
(2027/2026/2025)
 - GibbsCAM インターフェース
(2026/2025/2024/2023)
 - PowerMill インターフェース
 - Teamcenter インターフェース
- (2) **次へ(N)** ボタンを押します。
- (3) 指定したソフトウェアによっては、次画面でフォルダーの確認画面を表示します。
パスを確認して **次へ(N)** ボタンを押します。

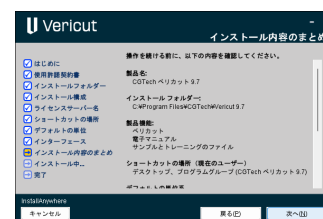


15. ベリカットのインストール(11) インストール内容の確認と実行

- (1) 「インストール内容のまとめ」ページで内容を確認します。
- (2) **インストール(I)** ボタンを押すとインストールが開始されます。

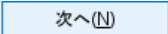
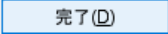
*インストール内容を変更したい場合は、**戻る(B)** ボタンを押して変更したい箇所まで戻り、設定内容を変更してください。

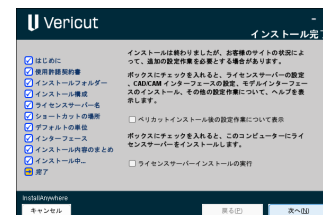
*インストール実行中は最新インフォメーションが画面に表示されます。



16. ベリカットのインストール(12) インストールがおわったら

インストールを終えると「インストール完了」の画面に切り替わります。

- (1) 以降の作業について確認したい場合は、「ベリカットインストール後の設定作業について表示」にチェックを入れておきます。
- (2) 続けてライセンスサーバーを同じPCにインストールする(🐱🐱🐱)には、「ライセンスサーバーインストールの実行」にチェックを入れておきます。
- (3)  ボタンを押します。
- (4)  ボタンを押し、インストーラーを終了します。



ライセンスサーバーのインストール、またはバージョンアップを行う場合(🐱🐱🐱🐱🐱)は次の手順に進みます。ベリカット本体のみをインストールする場合(🐱)は、[手順25]に進みます。[手順17～24]は必要ありません。

ライセンスサーバーのインストール(17～22)



ライセンスサーバーを新規またはバージョンアップでインストール(🐱🐱🐱🐱🐱)する場合の作業手順です。

既にV9.3以降のライセンスサーバーが稼働している場合は、この作業は必要ありません。[手順23]に進みます。

ベリカット本体のみをクライアントPCに構築している場合(🐱)は、[手順25]に進みます。

17. ライセンスサーバーのインストール(1) インストーラーの起動

[手順16]で「ライセンスサーバーインストールの実行」にチェックを入れた場合は、自動的にライセンスサーバーのインストールウィザードが起動しますので、そのまま次の[手順18]に進みます。

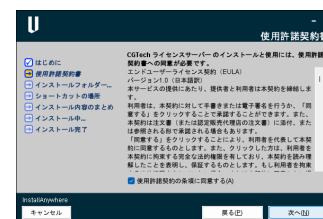
自動起動しない、またはベリカット本体はインストールせずにライセンスサーバーのみをインストールする場合は、以下の手順でライセンスサーバーのインストーラーを起動します。

- (1) [手順3 インストーラーの解凍]で展開したフォルダーを表示します。
- (2) 「 license_server_install.exe」の上で右クリックし、コンテキストメニューで、
[ 管理者として実行]を選択します。



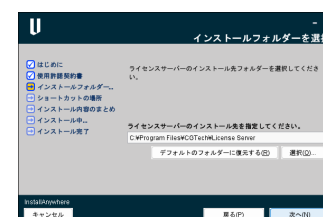
18. ライセンスサーバーのインストール(2) 使用許諾契約書

- (1) インストーラーの表紙で、表示言語を選択し、**OK** ボタンを押します。
*表示言語は日本語／英語のいずれかをリストで選択できます。
- (2) 「はじめに」のページで内容を確認し **次へ(N)** ボタンを押します。
- (3) 「使用許諾契約書」を一読し、内容を確認した上で「使用許諾契約書の条項に同意する」を選択し、**次へ(N)** ボタンを押します。
- (4) **キャンセル** をクリックすると、インストール作業の終了を選択できます。



19. ライセンスサーバーのインストール(3) インストール先の指定

- (1) インストール先のフォルダーを指定します。
- (2) 入力内容を初期設定に戻す場合は、**デフォルトのフォルダーに復元する(R)** を押します。
- (3) **次へ(N)** ボタンを押します。



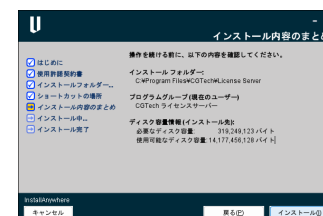
20. ライセンスサーバーのインストール(4) ショートカットの作成場所

- (1) 登録するプログラムグループを確認します。
*プログラムグループのチェックは極力外さないでください。
プログラムグループを作成しないと、Windowsのスタートメニューからライセンスサーバーの各種操作が利用できなくなります。
- (2) 「すべてのユーザーにアイコンを作成する」は、必要に応じてチェックします。
- (3) **次へ(N)** ボタンを押します。



21. ライセンスサーバーのインストール(5) インストール内容の確認と実行

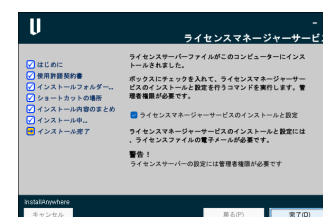
- (1) 「インストール内容のまとめ」ページで内容を確認し、**インストール(I)** ボタンを押すとインストールが開始されます。
- (2) インストール内容を変更したい場合は、**戻る(B)** ボタンを押して変更箇所まで戻り、設定内容を変更してください。



22. ライセンスサーバーのインストール(6) インストール完了

インストールを終えると「インストール完了」の画面に切り替わります。

- (1) 「ライセンスマネージャーサービスのインストールと設定」に **チェックがついている** ことを確認してください。
- (2) **完了(O)** ボタンを押し、インストーラーを終了します。



ライセンス情報の登録(23～24)



ライセンスサーバーの新規インストール、またはバージョンアップを行う場合(🐱🐶🐭🐹)に必要な作業です。

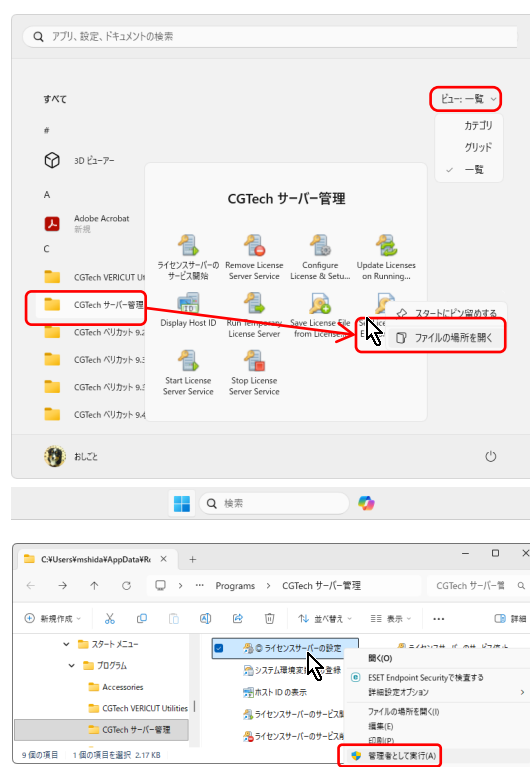
弊社よりベリカットの担当者様宛に電子メールにてベリカットのライセンス情報が届きます。
送られてきたライセンス情報を使用して、ライセンスファイルの作成と環境変数の設定を行います。

23. ライセンス設定画面の起動

[手順22]で「ライセンスマネージャーサービスのインストールと設定」にチェックを入れた場合は、自動的に「ベリカットライセンスファイルの作成」ウィンドウが起動しますので、そのまま次の[手順24]に進みます。

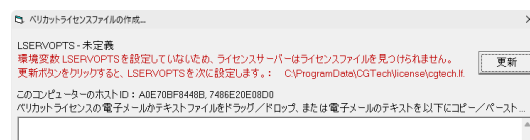
ベリカットのバージョンアップ、またはオプションモジュールの追加などでライセンスの登録のみを行う場合は、以下の手順でライセンス登録ウィンドウを起動してから登録作業を行います。

- (1) [🖥️ (スタート)]メニューを表示し、「ビュー」を[一覧]に切り替えます。
- (2) リスト内の[📁 CGTechサーバー管理]グループを展開します。
- (3) グループ内にあるいずれかのアイコンの上で、右クリック>[📁 ファイルの場所を開く]を選択します。
- (4) 表示されたフォルダーで、[🔍 @ライセンスサーバーの設定]の上で右クリックします。
- (5) コンテキストメニューで[👤 管理者として実行]を選択します。
- (6) コマンドプロンプトで、キー押下を要求されたら、[Enter]キーをその都度押します。

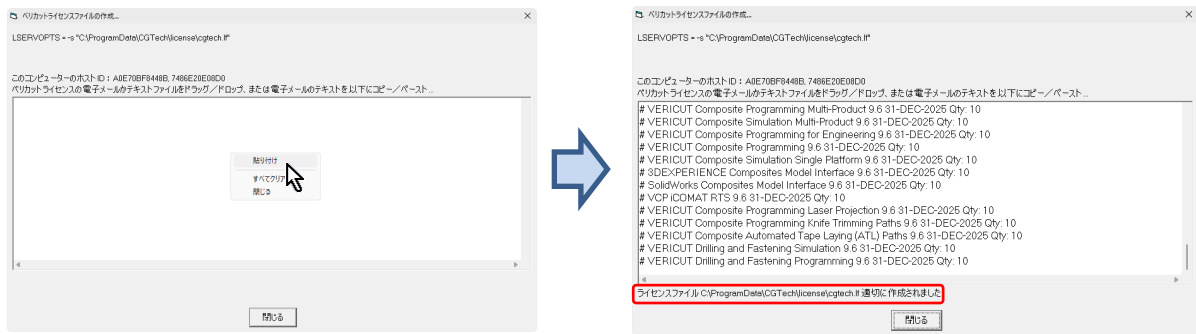


24. ライセンス情報の登録

- (1) 「ベリカットライセンスファイルの作成」ウィンドウが表示されます。
- (2) 環境変数「LSERVOPTS」が未定義の場合、ウィンドウの上部に赤字で警告が表示されます。
未定義のメッセージが表示された場合は、**更新** ボタンを押下して環境変数を定義させます。
- (3) ライセンス情報メール内の下部に記載されている「# Company」の行から、文末の「# End of license」までの間のテキストをコピーします。



(4) 「ライセンスファイルの作成」ウィンドウ内に、コピーした内容を貼り付けします。

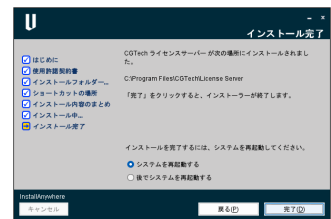


(5) 正常に処理が終了すると「ベリカットライセンスファイルの作成」ウィンドウの最下部に「ライセンスファイル C:\ProgramData\CGTech\license\cgtech.lf 適切に作成されました」とメッセージが表示されます。

(6) ボタンを押してライセンス作成ウィンドウを終了します。

(7) 読み込んだライセンスファイルで、センチネルサーバーサービスを自動的に登録して開始します。

(8) 「システムを再起動する」にチェックを入れ、 ボタンを押してインストーラーを終了します。



参照するライセンスサーバーを、ベリカットを起動するPCとは別のPCに新規で構築()している場合は、次の手順に進みます。

ライセンスサーバーを他PCから参照しない()、または既に構築済みの場合()は、[手順27]に進みます。
[手順25・26]は必要ありません。

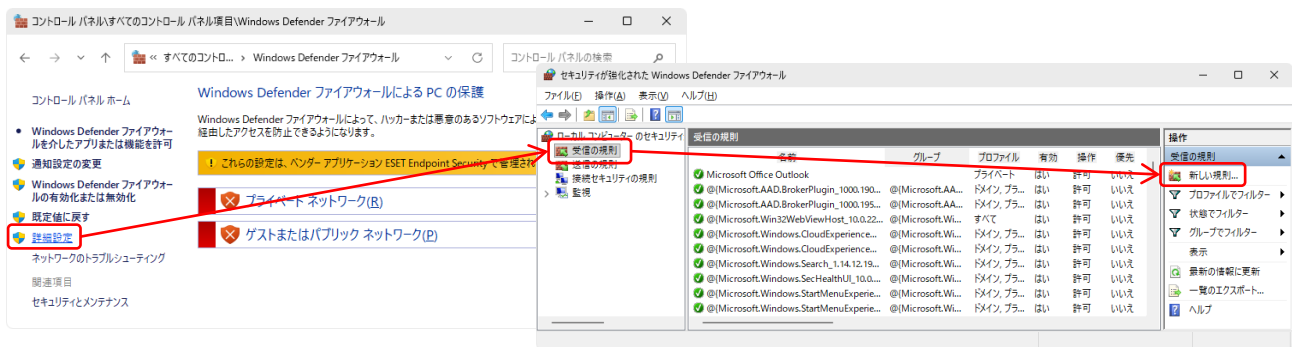
ファイアウォールの例外設定(25～26)

以下の手順は、ライセンスサーバーとベリカットを別のPCで使用する場合に、
新規で構築しているライセンスサーバー側のPCで必要となる作業です。

25. ベリカットをクライアントPCで使用する場合の設定(1)ファイアウォールの例外設定

- (1) Windowsのタスクバーにある[🔍 検索]をクリックします。
- (2) キーボードから「control」と入力して、候補リストから[コントロールパネル]を選択します。
- (3) コントロールパネルで、[Windows Defenderファイアウォール]
(カテゴリ表示の場合は、[システムとセキュリティ] > [Windows Defenderファイアウォール])
- (4) サイドメニューで「 詳細設定 」を選択します。
- (5) 「セキュリティが強化されたWindows Defenderファイアウォール」ウィンドウで、[受信の規則]を選択します。

(6) 右側の操作リストで[🔥新しい規則...]を選択します。

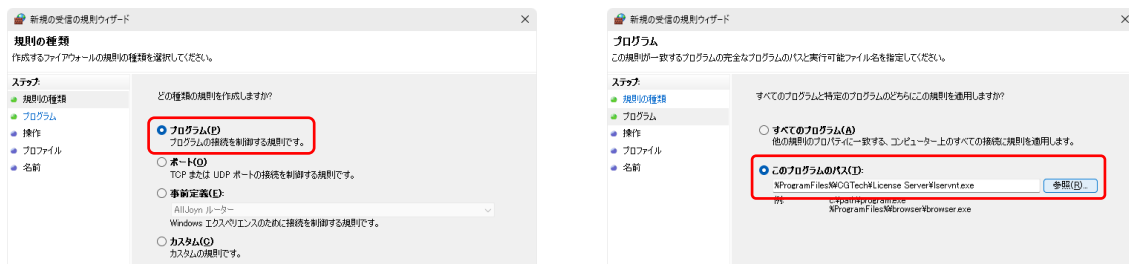


(7) 「新規の受信の規則」ウィザードで規則の種類に「プログラム」を選択して、[次へ(N) >] を押します。

(8) 「このプログラムのパス」の [参照(R)...] を押します。

(9) 「C:\Program Files\CGTech\License Server\lservnt.exe」を選択して [開く(O)] を押します。なお[手順21]でライセンスサーバーのインストール先をデフォルトのフォルダーから変更している場合は、変更内容に準じて設定してください。

(10) [次へ(N) >] を押します。

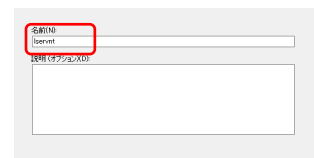


(11) 操作の選択で、「接続を許可する」を選択して、[次へ(N) >] を押します。

(12) 規則の適用でドメイン、プライベート、パブリックのすべてにチェックを入れ [次へ(N) >] を押します。
*パブリックにチェックを入れるときはシステム管理者に相談の上、行ってください。



(13) 任意の名前(例:lservntなど)を入力して、[完了(F)] を押して設定を終了します。



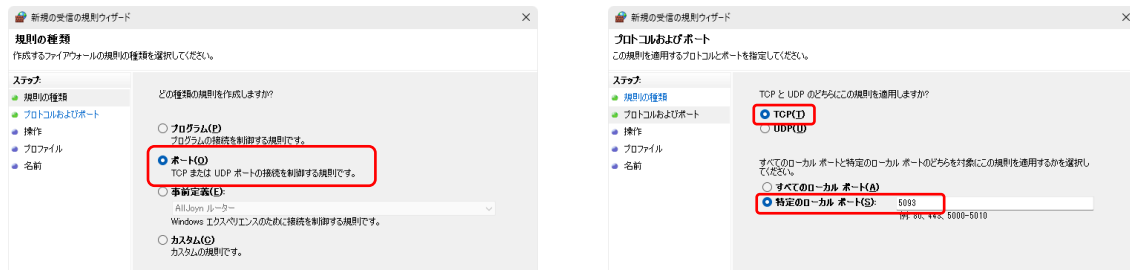
26. ベリカットをクライアントPCで使用する場合の設定(2)ファイアウォールのポート設定

ネットワークライセンスの環境で使用するためには、ライセンスサーバー側でWindowsのファイアウォール設定を変更し、Sentinel License Managerが認証に使うポートを解放する必要があります。

(1) ファイアウォールの設定ウィンドウで、[🔥受信の規則]を選択します。

(2) ウィンドウ右側の操作リストで[🔥新しい規則...]を選択します。

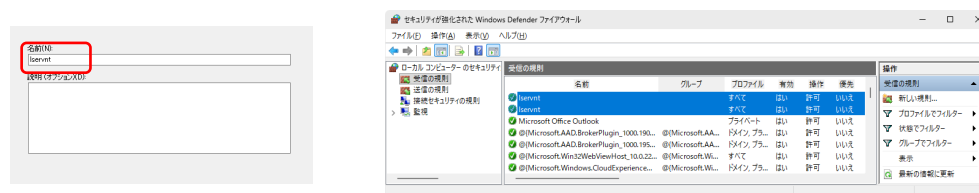
- (3) 「新規の受信の規則」ウィザードで規則の種類に「ポート」を選択して、**次へ(N) >** を押します。
- (4) プロトコルの選択に「TCP」、指定のローカルポートに「5093」を入力して、**次へ(N) >** を押します。



- (5) 操作の選択で、「接続を許可する」を選択して、**次へ(N) >** を押します。
- (6) 規則の適用でドメイン、プライベート、パブリックのすべてにチェックを入れ **次へ(N) >** を押します。
 ＊パブリックにチェックを入れるときはシステム管理者に相談の上、行ってください。



- (7) 任意の名前(例:lservntなど)を入力して、**完了(F)** を押して設定を終了します。



ベリカットの起動確認(27)



インストール作業がすべて終了したら、正常に起動することを確認します。

27. ベリカットの起動

デスクトップに作成された『Vericut 9. 7. x』のアイコンからベリカットが正常に起動できることを確認します。

または、Windowsのスタートメニュー(■)で「ビュー」を[一覧]に表示を切り替え、[CGTech ベリカット 9. 7. x]グループにあるアイコン『U Vericut 9. 7. x』を選択し、ベリカットを実行して正常に起動できることを確認します。



付録(1)ベリカットのアンインストール

エクスプローラーで、ベリカットのインストール先のフォルダーを表示します。
さらに直下の「Uninstaller」フォルダーに移動し、「CGTech ベリカット 9.7.x をアンインストール.exe」を右クリックして、「管理者として実行」します。

(CドライブにV9.7をインストールしている場合のパス例)

C:¥Program Files¥CGTech¥Vericut 9.7¥Uninstaller¥

付録(2)ベリカットの動作環境

- 2又は3ボタンのマウス（マウスホイール付の3ボタンマウスを推奨します。）
- ネットワーク接続を有するハードウェア
- 16ビット(65万色／High Color)以上のグラフィックスカード
- ハードウェアグラフィックスアクセラレータが必須です(NVIDIA社製GPUを推奨します)。
- グラフィックスメモリは2GB GPU RAM(推奨4GB)以上が必要です。
- 画面解像度は1920×1080以上が必要です(低解像度では縦方向の表示が切れる場合があります)。
- メモリは最小16GB、推奨は32GB以上です。

OS	Windows10／11 64ビット Professional *Windows10は2025年10月にMicrosoft社によるサポートが終了しています。 安全性と将来の互換のため、Windows11でのご利用を推奨いたします
プロセッサー	AMD Ryzen Threadripper(推奨)、インテルi7、Xeon
メモリ	32GB以上推奨（最低16GB以上）
ビデオ	AMD Radeon RX 4GB GPU RAM以上推奨（最低2GB以上） NVIDIA GeForce 2GB GPU RAM以上
ディスク	SSD(Solid State Drive) 最低50GB以上の空きNVMe接続を推奨



インストール作業中に困ったときは…



付録(3) 手順索引

手順番号と作業内容は各構築環境で共通です。

該当する作業工程は巻頭の「はじめに インストール作業の確認」の作業工程一覧表を、
詳細な作業内容は該当する手順番号の項目を参照してください。

【手順 1】 確認したライセンスサーバーの「実行ファイルのパス」がCGTech関連でなかった

ここで確認する「実行ファイルのパス」にベリカット関連ではないソフトウェアのパスが見えている場合は、
既に他社のソフトウェアで使用するため当該プログラムがインストールされている可能性があります。
状況により対処方法が異なりますので、技術サポートまでお問い合わせください。

【手順 5】 インストーラーで言語選択ができない

インストーラーが起動した際に言語選択が表示されずに、英語版で立ち上がることがあります。
この現象はJAVAのバージョン1.7がインストールされていない時に発生することがあります。
本現象が発生したときには、次の手順でインストーラーを直接起動してください。

Windowsの[ (スタート)] > [プログラムとファイルの検索]に以下の内容を入力します。

USB版のインストーラーで、USBドライブがUドライブの場合(U:¥)の入力例

「U:¥ vericut_install_v97x.exe -l ja_JP」

実際のパス名は[手順6]で表示したフォルダー名を参照してください。

オプションパラメーターは「ハイフン・エル(小文字)」と「ja(小文字)_(アンダーバー)JP(大文字)」です。
ファイル名とふたつのオプションパラメーターの間はそれぞれ半角スペースで区切ります。

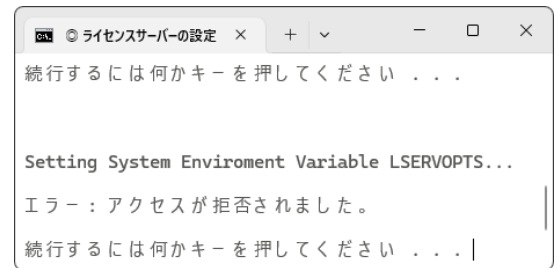
【手順 24】 「ライセンスのホストIDがコンピューター上のどれとも合致しません。」というエラーが出る

複数のMACアドレスが存在するPCの場合、誤ってこのエラーメッセージが表示される場合があります。
ライセンスのホストIDとPCのMACアドレスが一致している場合は、ポップアップウィンドウで「はい」を
選択してライセンスファイルの作成を続けてください。

【手順 24】 コマンドプロンプトでのエラーメッセージ(4) エラー:アクセスが拒否されました。

システム環境変数に書き込む権限がないときに表示されるエラーメッセージです。

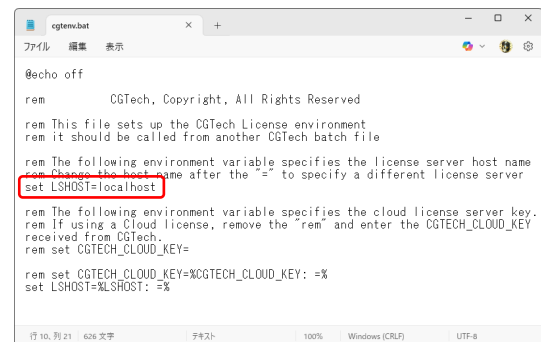
手動で「 ◎ライセンスサーバーの設定」コマンドを起動する際は、必ず「管理者として実行」してください。



【手順 27】 「ライセンスサーバーが見つかりません」というエラーが出てベリカットが起動しない

ベリカットの起動時に、設定されたライセンスサーバー名が参照先として見つからないと発生します。インストール時に[手順9]で設定した内容のスペルミスなどが考えられます。現在の設定内容は以下の手順で確認できます。

1. ベリカットの起動アイコンの上で右クリックし、コンテキストメニューで「ファイルの場所を開く」を選択します。
2. 表示された「commands」フォルダー内にある「 cgtenv.bat」ファイルの上で右クリックします。
3. コンテキストメニューで、「編集」を選択します。
4. 表示されたテキストエディタで、10行目付近に記載されている「set LSHOST=」の値に、ライセンスサーバー名が正しく設定されていることを確認してください。



なお、ホスト名が正しく設定されていても、同一ネットワーク上に多くのPCが存在しているとライセンスサーバーの検索に時間がかかってしまい、エラーになることがあります。このような環境の場合は、ライセンスサーバーの参照先をIPアドレス(設定例 192.168.0.1など)に変更してください。

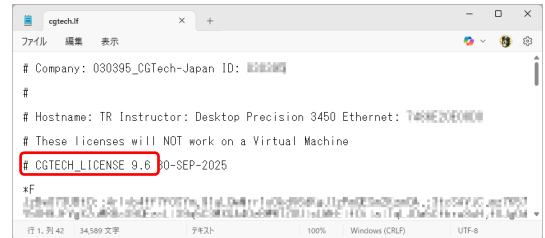
ライセンスサーバー名が正しいにも関わらず、同じエラーでベリカットが起動できない場合、[手順25・26]のファイアウォールの設定が正しいかご確認ください。

クライアントPCとライセンスサーバーが通信できているかどうかは、コマンドプロンプトのpingコマンドで確かめることが可能です。

【手順 27】「ライセンスサーバーは見つかりましたが、ライセンスファイル情報がありません。バージョンを確認してください。」というエラーが出てベリカットが起動しない

正しいライセンス情報が登録されていない、またはシステム環境変数「LSERVOPTS」が未定義の場合に発生します。ライセンス情報を確認し、正しいライセンス情報を登録します。

1. 登録に使用したライセンス情報を確認します。
5行目に「# CGTECH_LICENSE 9.x～」で記載の数字が対応バージョンを示しています。
2. 正しいバージョンのライセンス情報を用意します。
3. [手順17]の内容に従い、管理者権限でライセンス情報を登録し直します。

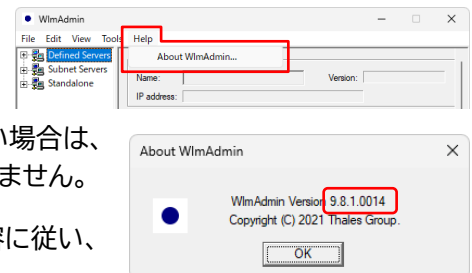


システムの環境変数「LSERVOPTS」の設定の有無は、Windowsの「環境変数」で確認できます。

【手順 27】「ライセンスサーバーは見つかりましたが、バージョンが違います」というエラーが出てベリカットが起動しない

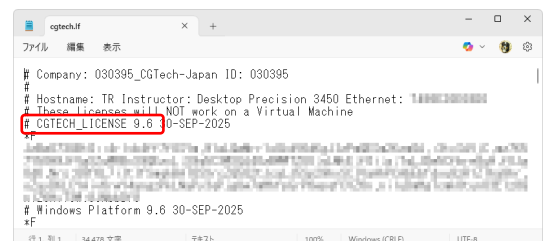
ベリカットのバージョンに対応していないバージョンのライセンスサーバーがインストールされているか、対応していないバージョンのライセンス情報が登録されている場合に発生します。ライセンス情報およびライセンスサーバーのバージョンを確認し、それぞれに対応したバージョンで設定しなおします。
インストールされているライセンスサーバーのバージョンを確認します。

1. Windowsの[Windows (スタート)]メニューで[CGTech ライセンス管理]グループを展開し、[SentinelLM LicenseAdministrator (WlmAdmin)]を実行します。
2. 「WlmAdmin」ウィンドウのメニューバーで、[Help]>[About WlmAdmin...]を実行します。
3. メッセージアラートで表示されたバージョンが9.8.1でない場合は、ベリカットのVer9.3以降に対応していないため起動できません。
4. [手順17～22 ライセンスサーバーのインストール]の内容に従い、最新のライセンスサーバーをインストールします。



ライセンスサーバーのバージョンに問題がない場合は、登録されているライセンス情報を確認します。

1. Windowsのエクスプローラーで、以下のフォルダーを表示します。
C:\ProgramData\CGTech\license
2. フォルダー内にあるファイル[cgtech.lf]をテキストエディタで確認します。
3. 5行目に「# CGTECH_LICENSE 9.x～」の記載の数字が登録されているライセンス情報のバージョンを示しています。
4. 正しいバージョンのライセンス情報を用意し、[手順23、24]の内容に従って、ライセンス情報を登録し直します。



【手順 27】「共有ライブラリーにアクセスできません」というエラーが出てベリカットが起動しない

マイクロソフトのC++ランタイムライブラリーの関連で発生するエラーで、新規のPCなどで発生することがあります。ベリカットのインストール先に用意されているファイル(vc_redist.x64.exe)を実行して、必要なランタイムライブラリーをインストールしてから再度お試しください。

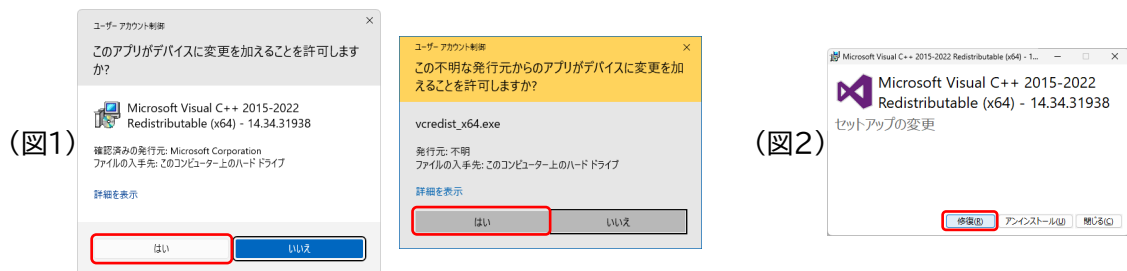
実行ファイルの収納先(インストール先がCドライブの場合)

C:\Program Files\CGTech\Vericut 9.7. x\windows64\spatial\iop2026\redist\VC17\

アドレス内の数字はバージョンにより異なることがあります。

(図1)のようなユーザーアカウント制御の警告メッセージが表示された場合、すべて「はい」を選択して処理を進めてください。

(図2)のメッセージが表示された場合は、[修復(R)]を選択してください。



ランタイムライブラリーのインストール時に「ディスク領域が足りません」などのエラーが表示される場合があります。他のアプリケーションのハードウェアキーなどがポートに挿入されていないかをご確認ください。該当する場合は、ハードウェアキーを外した状態で、再度インストールをお試しください。

2026年10月1日 第34版1刷発行 (V9.7)

株式会社CGTech

VericutはCGTech社の登録商標です。
AUTO-DIFFはCGTech社の商標です。
その他の会社名及び製品名は一般に各社の商標または登録商標です。

〒171-0021 東京都豊島区西池袋1-5-3 エルグビル 3F
〒460-0002 愛知県名古屋市中区丸の内2-19-25 MS桜通5F
【インストールに関する質問】 support@cgtech.co.jp

【ベリカットFAQ】 <https://faq.vericut.jp/>

FAQのアカウントとパスワードは、メンテナンス・サービスにご加入のお客様に発行しております。