

# Machine & Control Build

## Agenda:

### Giorno 1 - Introduzione alla costruzione macchina

#### **Introduzione**

Welcome  
Accesso a VERICUT  
Interfaccia utente  
Help online

#### **Introduzione a macchine/controlli**

Cosa é necessario sapere  
Vista Lavorazione vs Vista Macchina  
File in Library/Sample

#### **Costruzione Macchine**

Panoramica  
Cinematica della macchina  
Elementi macchina /albero degli elementi

#### **Identificare lo "zero macchina"**

Selezione di un punto di riferimento  
Applicazione di uno spostamento agli assi per muovere ogni asse alla sua posizione iniziale

#### **Modellazione delle macchine**

Aggiunta dei modelli agli elementi  
Attributi del modello

#### **Costruzione di una macchina a 5 assi (Fresatura)**

Pivot degli assi rotativi  
Teste tilting e distanza di rotazione  
Tavole rotanti  
Direzioni degli assi  
Work offsets relativi

#### **Costruzione di un tornio a 2 assi**

Considerazioni su tornio  
Aggiunta dell'elemento torretta  
Aggiunta di utensili e impostazione dell'indice utensile

#### **Costruzione di un Tornio/Fresa**

Configurazione di più mandrini

#### **Dettagli macchina**

Tabella delle collisioni  
Parametri di accelerazione/decelerazione  
Finecorsa  
Priorità assi

### Giorno 2 - Introduzione alla configurazione controllo

#### **Configurazione del controllo**

Panoramica  
Come vengono elaborate i dati  
Da dove cominciare?  
Formato codice  
Caratteri speciali

#### **Elaborazione dei codici G**

Gruppi  
Ordine di esecuzione

#### **Azioni di elaborazione dei codici G**

Gruppi  
Ordine di esecuzione  
Richiamo di una macro  
Impostazione di una variabile  
Sovrascrittura di una macro

#### **Condizioni di elaborazione codice G**

Variabili  
Codici  
Stati  
Condizioni multiple

#### **Eventi**

Variabili preimpostate  
Variabili di sistema

#### **Cambio utensile**

Elaborazione del codice G  
Sottoprogramma specifico della macchina

#### **Applicazione degli offset utensile**

Gage offset  
Gage Pivot offset

#### **Configurazione del mandrino**

Concetto di mandrino attivo  
Attributi del mandrino attivo

#### **Impostazioni controllo**

Rotazione  
Cicli

#### **Configurazione messaggi di output**

Messaggi del registratore dati  
Visibilità elementi

# Machine & Control Build

## Agenda:

### Giorno 3 - Costruzione avanzata macchina

#### **Simulazione di elementi ausiliari della macchina**

Controllo di assi aggiuntivi con sottosistemi  
Utilizzo delle macro Touch  
Connettere/disconnettere elementi

#### **Catena utensili**

Configurazione della catena  
Configurazione del controllo

#### **Accessori di fresatura**

Creare un sottoprogramma per riprodurre i movimenti del cambio testa  
Teste di fresatura con rotazione  
Applicazione degli offset degli utensili  
Teste a sfacciare

#### **Debug del controllo e della macchina**

Offset macchina  
Finestra di stato  
File di log  
Rapporto del controllo  
MDI  
Gerarchia chiamate

#### **Gestione dei file**

File master di machine & controlli  
File master di progetto e piazzamenti

### Giorno 4- Workshop su macchine/controlli

Gli studenti lavorano su loro progetti con l'assistenza del docente

Gli studenti impareranno a cercare ed utilizzare le informazioni per costruire un'accurata simulazione macchina



ORARIO LEZIONI:

Dalle 8.00 alle 17.00

Le lezioni si svolgono indicativamente in questi orari.



Politica di cancellazione:

10 giorni lavorativi

A causa dei posti limitati nei nostri corsi di formazione, ti chiediamo, se ne hai bisogno, di annullare almeno 10 giorni lavorativi prima della data di inizio del corso, per evitare che venga addebitato l'intero costo.